

つくサバ式

特殊ゲームのルール説明書

大統領メテックフ

ラッグスパイ戦編



目次

- 1, 大統領メディックフラッグ
スパイ戦とは
- 2, 大統領戦の説明
- 3, メディック戦被弾時の説明
- 4, メディック戦メディック役
の説明
- 5, スパイ戦の説明
- 6, まとめ

1, 大統領メディックフラッグ スパイ戦とは

「フラッグ戦のルールをベースにし、
大統領選、メディック戦、スパイ戦の
要素を入れたゲーム」
という内容です。

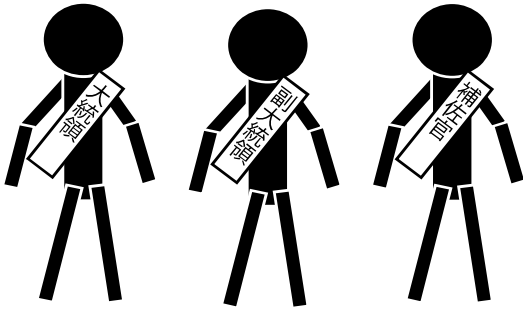
勝利条件

- 大統領 or 副大統領 or 補佐官が相手チームのフラッグをゲットする。
- 相手チームの大統領と副大統領と補佐官を全滅させる。
- ゲーム終了時に残った大統領、副大統領、補佐官、の残数。

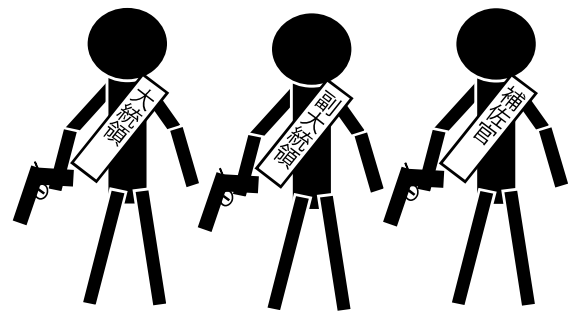
注意

- フラッグを取れるのは大統領と副大統領と補佐官だけです。
- 大統領と副大統領と補佐官は復活出来ません。三人ともダウンでゲームオーバーです。
- 大統領と副大統領が持てる武器はハンドガンのみワンマガジン（20 発程度）です。
- スパイのスパイ活動（同じチームカラーのプレイヤーを倒す）はゲーム開始3分後からです。
- スパイはスパイ活動開始後に復活出来ません。
- スパイは大統領と副大統領と補佐官を撃てません。
- 一般兵はメディックによる無限復活です。

2, 大統領戦の説明



①各チームから大統領、副大統領、補佐官を選出します。

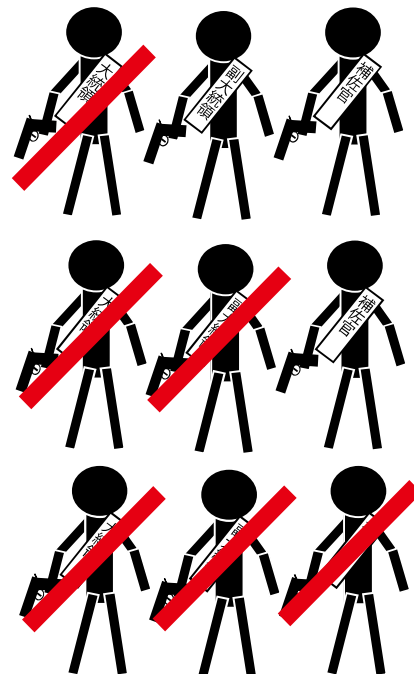


20 rounds

②この3人が持てるのはハンドガン
のみでワンマガジン(20発前後)です。



③フラッグを押せるのは、大統領、副大統領、補佐官のいずれかのみです。

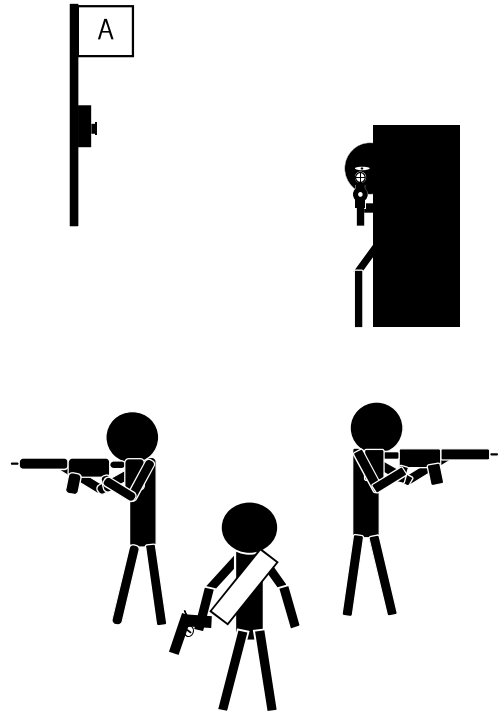


GAME OVER

④大統領、副大統領、補佐官が全て倒されてしまうと負けです。

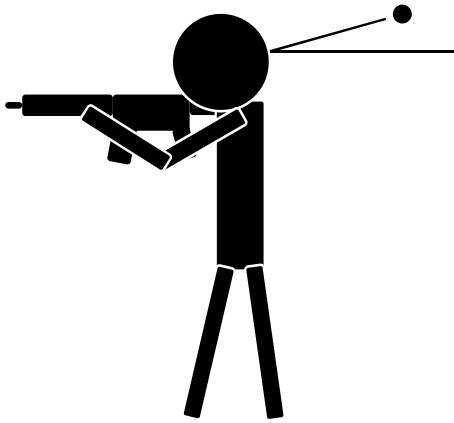


⑤この3人は復活できません。ワンヒット退場です。



⑥一般兵は、この3人を守りつつ、フラッグまで導いて下さい。

3, メディック戦被弾時の説明



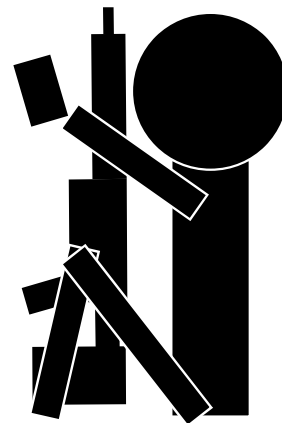
①被弾したら



②ヒットコールをして



③その場にしゃがんで、メディックを呼んでください。

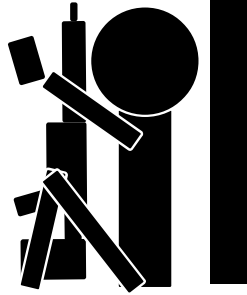


④その際、エアガンからマガジンを取り外し、エアガンを縦に保持して下さい。横にしていると生存者と見分けが付きません。この状態をメディック待ちといいます。

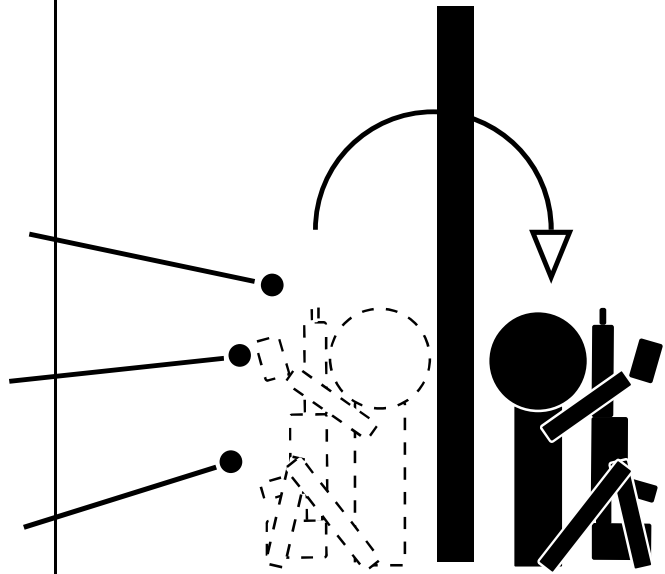
(Red or yellow)Medick!

or

(Red or yellow)No Medick!

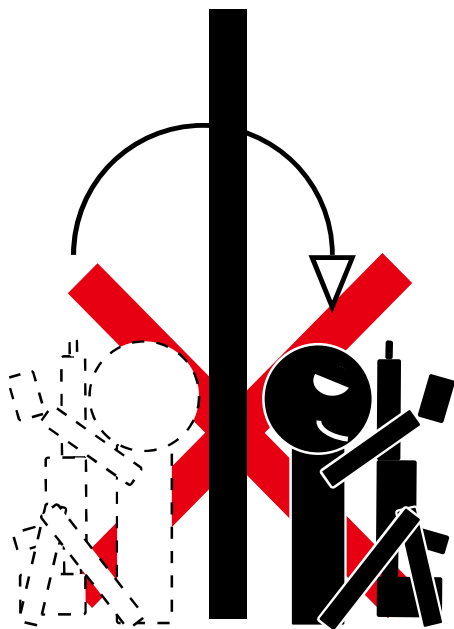


⑤メディック待ちが発言できるのは、「赤 or 黄メディック!」「赤 or 黄ノーマディック!」だけです。



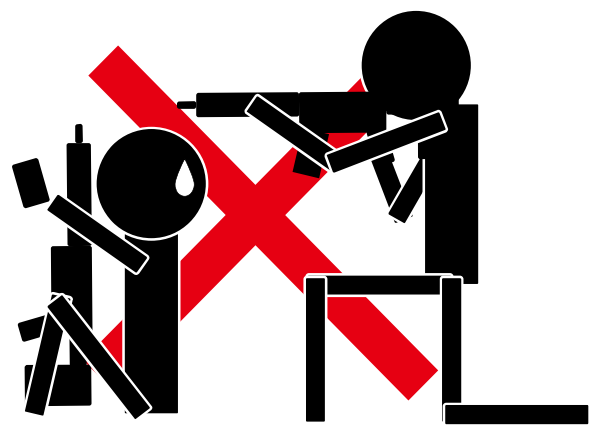
⑥例外

メディック待ちは、激戦区の中にあつて、身の危険を感じた時のみ、一番近くのバリケードまで退避することができます。



⑦注意!

メディックされにくいからといった理由で移動するのは禁止です。



⑧注意!

メディック待ちを盾にして戦うことは禁止です。

4, メディック戦メディック役の説明

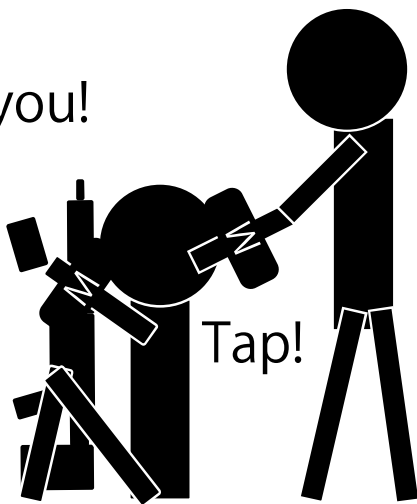


①メディックはメディック待ちの味方プレイヤーを復活させることができます。メディック役は腕にメディックバンドを巻いているプレイヤーのみ行うことができます。

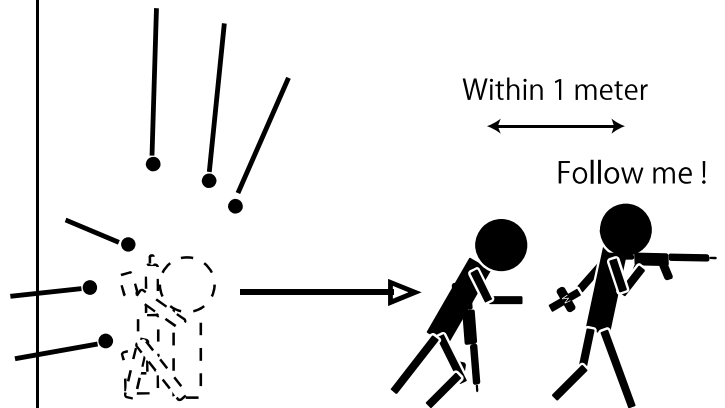


②メディック待ちのプレイヤーの腕に自分のメディックバンドを巻き付ければメディック成功です。これを繰り返していくタスキリレー方式です。

Thank you!



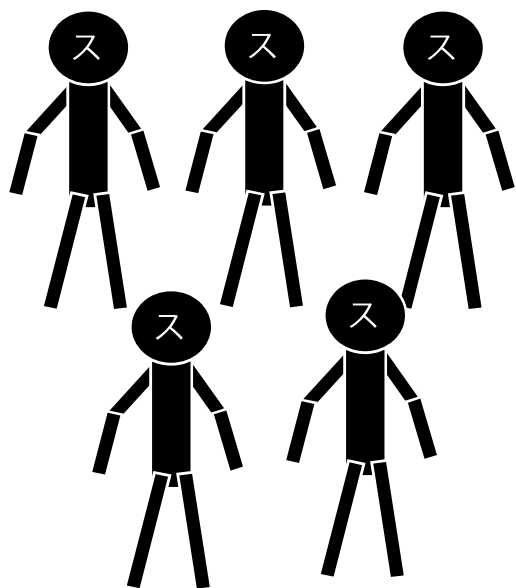
③メディックが被弾したら、別のメディックが助けることができます。救出する際は、肩を2回叩いて下さい。



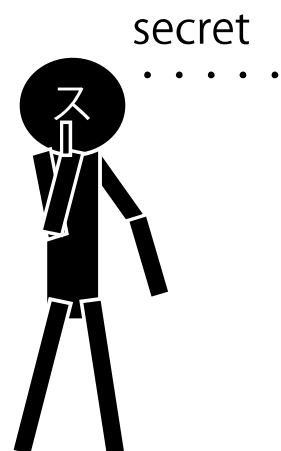
④例外

メディック待ちが射線上にいて復活させることが難しい場合、敵のスキをついて移動することができます。移動できるのは一番近いバリケードまでです。メディックは相手の肩を2回叩きます。移動時は1m以上離れないようにして下さい。

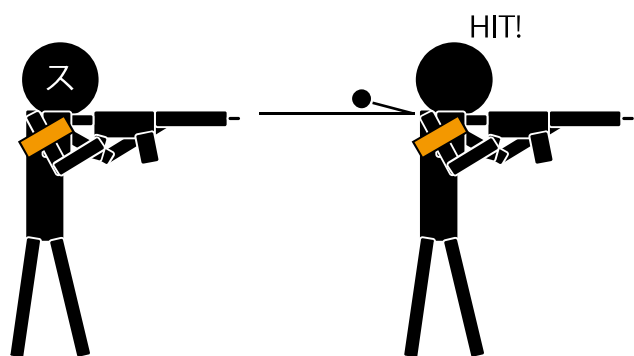
5, スパイ戦の説明



①各チームから5人のスパイを選出します。

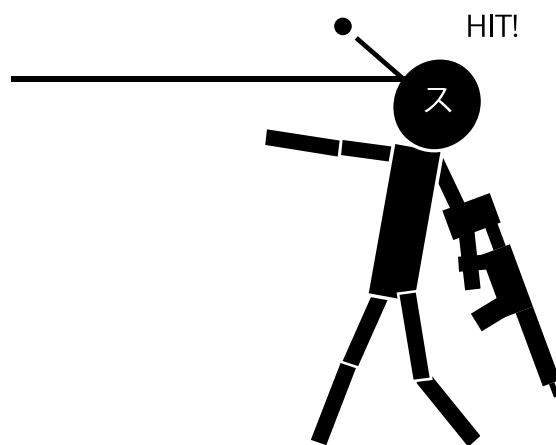


②スパイは自分がスパイであることを伏せて下さい。



③スパイは、同じチームカラーのプレイヤーを倒して、相手チームを勝利に導くのが目的です。

ゲームスタート3分後にスパイ活動を開始できます。



④スパイ活動開始後にヒットされたスパイは復活出来ません。ワンヒット退場です。



⑤スパイは、スパイ活動開始までの3分間は一般兵として戦闘に参加して下さい。

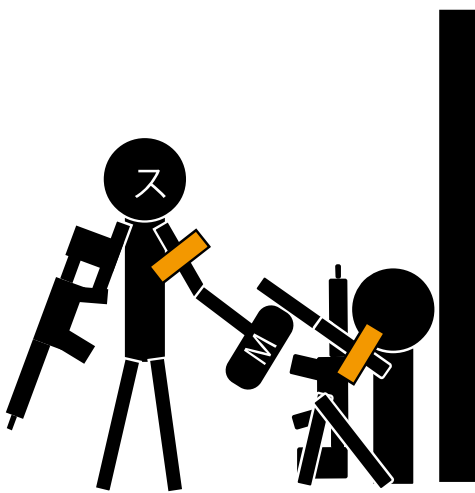
(Red or yellow)Medick!

or

(Red or yellow)No Medick!

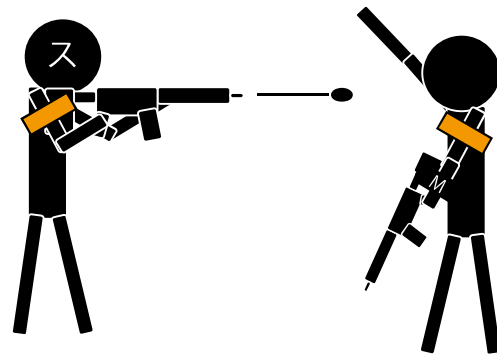


⑥被弾した場合はメディックによる復活も出来ます。



⑦スパイがメディックになった場合、同じチームカラーのプレイヤーに対して、メディック活動を行うことが出来ます。

Thank you !



⑧スパイにメディックされたプレイヤーは十分注意しましょう。

6, まとめ



⑨スパイは、同じチームカラーの大統領3人組を撃つことは出来ません。

大統領メディックフラッグスパイ戦は、4種類のルールが絡み合うカオスなゲームとなっています。

最低限、自分の役割を覚えて、バツ印の付いたルールはしないように注意して下さい。

このルールを簡単に言うと、「スパイに注意しながら、復活を繰り返し、大統領を守りフラッグへ導く」というゲームになります。

それでは、健闘を祈ります！